

SPEL EN ARBITRAGE REGELS

Algemeen

Bij alle wedstrijden dienen onderstaande regels te worden toegepast.

Artikel 1

Een partij is begonnen nadat de arbiter de ballen in de beginpositie heeft geplaatst t.w.:

- a. de rode bal op het bovenacquit
- b. de witte bal op het benedenacquit
- c. de gele of een gemerkte witte bal naar keuze van de speler op het linker of rechter benedenacquit

Artikel 2

De wedstrijdleider bepaalt wie er eerst begint.

Artikel 3

Vanuit de beginpositie moet direct vanaf de rode bal worden gespeeld.

Artikel 4

Touché

Indien de speler een willekeurig deel van een bal aanraakt, anders dan met zijn pomerans, wordt hij afgeteld met touché en dient hij zijn beurt te beëindigen.

Wanneer een speler met zijn pomerans de speelbal raakt en deze, door wat voor beweging dan ook, (uitgezonderd als in Art.8 genoemd) nog een twee keer raakt, is het indirect touché.

De tegenspeler heeft de keus tussen:

- a. de bal(len) laten uitrollen en met zijn beurt aanvangen
- b. de bal(len) in beginpositie (acquit) laten plaatsen en daarna met zijn beurt aanvangen.

Artikel 5

Bal vastliggen

Ligt de speelbal vast tegen één van de andere ballen, dan heeft de speler de keus tussen:

- a. het zogenaamd losband spelen
- b. te spelen naar de niet vastliggende bal
- c. de ballen in beginpositie (acquit) laten plaatsen

Artikel 6

Bal uitspringen

Springen één of meer ballen uit, dan dienen alle ballen in de beginpositie (acquit) te worden geplaatst en moet de veroorzaker zijn beurt beëindigen.

Artikel 7

Beurt beëindiging

De beurt dient ook te worden beëindigd indien de speler:

- a. biljartdeert (doordouwer) hier onder verstaan:
dat de pomerans nog in contact is met de speelbal op het moment dat deze de tweede bal raakt
dat de pomerans nog in contact is met de speelbal op het moment dat hij de band raakt
- b. indien de speler op het moment dat hij de speelbal raakt niet tenminste één voet op de vloer heeft
- c. indien men speelt met de speelbal van de tegenstander of de rode bal

Opmerking:

De reeds gemaakte caramboles, die door een speler werden gemaakt alvorens de gemaakte fout door de arbiter werd geconstateerd, worden wel op de tellijsten genoteerd.

Artikel 8

Fout buiten schuld

Het maken van een fout, waaraan de speler geen schuld heeft, bijvoorbeeld doordat een passerend persoon tegen de keu stoot, wordt de speler niet aangerekend.

De speler heeft de keus tussen:

- a. De bal(len) laten uit rollen en zijn beurt vervolgen
- b. de ballen in de beginpositie (acquit) laten plaatsen en daarna zijn beurt vervolgen.

Artikel 9

Arbitrage

De arbiter heeft tot taak de biljartpartij te leiden.

- a. hij dient zich zodanig op te stellen dat de aan de beurt zijnde speler niet wordt gehinderd
- b. hij op de best mogelijke wijze kan vaststellen of een carambole wel of niet is gemaakt
- c. het zogenaamde meelopen rond het biljart is daartoe veelal een vereiste
- d. een arbiter moet nooit achter een speler gaan staan, doch bij voorkeur:
 1. in de buurt van de derde bal
 2. in de richting van de looplijn van de speelbal, wanneer deze op de derde bal afgaat, zodat zelfs het uiterst dun raken van de bal kan worden geconstateerd
 3. nooit gaan staan aan de kant van de speler, waardoor niet kan worden waargenomen of diens voorhand of onderarm bij het aanleggen een bal markeert die hij daarbij zou kunnen toucheren
- e. hij dient alle annonces op een duidelijke en correcte wijze bekend te maken
- f. hij dient de aan de beurt zijnde speler niet mede te delen welke zijn speelbal is (de speler mag bij de schrijver gaan kijken wie er met het spel is begonnen)
- g. het is de arbiter niet toegestaan een speler opmerkzaam te maken op een fout die deze op het punt staat te begaan,
uitzonderingen hierop zijn alleen toegestaan indien hierover duidelijke afspraken zijn gemaakt tussen de wedstrijdleider, arbiter en spelers

Artikel 10

Sportief gedrag

- a. Tijdens wedstrijden dient de wedstrijdleider er op toe te zien, dat alle in het lokaal aanwezige leden zich sportief gedragen en zich onthouden van elke handeling of gebaar de biljartsport onwaardig
- b. Onder incorrect gedrag van een speler wordt o.a. verstaan:
1. het zich niet op de voor hem aangewezen stoel plaatsnemen
 2. het maken van storende opmerkingen c.q. geluiden
 3. het niet op correcte wijze protesteren tegen een beslissing van de arbiter
- c. Overtreedt een speler een gedragsregel, dan dient de wedstrijdleider die speler een waarschuwing te geven.
Blijft de speler volharden in het overtreden van de gedragsregels, dan is de wedstrijdleider bevoegd de speler het verder spelen te ontzeggen.

Artikel 11

Gebruik van vork

Een speler mag gebruik maken van de vork ter vervanging van de voorhand bij het uitvoeren van een stoot, indien de stootbal op geen andere wijze te spelen is.

Artikel 12

Slotbepaling

In gevallen waarin dit wedstrijdreglement niet voorziet en eventueel een beslissing genomen moet worden, terwijl overleg met het bestuur niet mogelijk is, mag de wedstrijd-leider de beslissing nemen.

Middelburg, 24-7-1995